



MARINA MARTÍN

UX/UI DESIGNER

Sant Boi de Llobregat, Barcelona | marina.martin.ux@gmail.com | 665433954

[LinkedIn](#) | [Portfolio](#)

Diseñadora UX/UI con formación en diseño gráfico y conocimientos de HTML y CSS. Especializada en crear interfaces intuitivas y accesibles mediante wireframes, prototipado e investigación de usuarios para diseñar experiencias digitales centradas en el usuario. Aplico Design Thinking y sistemas de diseño para transformar ideas en productos digitales funcionales.

HABILIDADES

UX/UI Design	Prototipado	Testing Design	Photoshop
Wireframing	User Research	Thinking	Accesibilidad
HTML & CSS	Figma	Illustrator	Usabilidad

IDIOMAS

Español (Nativo)	Catalán (Nativo)	Inglés (B2)
------------------	------------------	-------------

EXPERIENCIA PROFESIONAL

UX/UI Designer – Portfolio Projects

Enero 2025 – Presente

- **Harmony:** Diseñé una plataforma musical colaborativa enfocada en la escucha en grupo, personalización mediante IA e integración de servicios. Gestioné investigación de usuarios, flujos de usuario, wireframes y prototipado interactivo.
[Ver proyecto](#)
- **Mixi:** App de recetas inteligentes para reducir el desperdicio de alimentos mediante escaneo de ingredientes, generación de menús con IA y funciones de comunidad. Realicé investigación UX, diseño de interacción y ejecución de UI.
[Ver proyecto](#)
- **Aqualoop (proyecto en equipo):** App gamificada para la Fundación Aquae centrada en promover hábitos sostenibles. Contribuí en arquitectura de la información, wireframes y diseño de UI con un fuerte enfoque en accesibilidad.
[Ver proyecto](#)

Diseñadora gráfica – Laboratorios YSONUT

Agosto 2020 – Junio 2021

- Apoyé al equipo de diseño en tareas gráficas y de comunicación visual.
- Creé logotipos, presentaciones, edición de imágenes y maquetación de documentos.
- Trabajé en materiales impresos y digitales alineados con la identidad de marca.

EDUCACIÓN

NEOLAND – Bootcamp UX/UI Design

Enero 2025 – Marzo 2025

Formación intensiva en diseño UX/UI centrado en el usuario. Desarrollo de proyectos aplicando Design Thinking, metodologías ágiles, Business Model Canvas y prototipado interactivo con énfasis en accesibilidad y usabilidad.

Universitat Oberta de Catalunya (UOC) – Diseño y Creación Digital

Septiembre 2021 – Junio 2024

Estudios centrados en diseño gráfico, comunicación digital y UX/UI. Aprendizaje en el desarrollo de soluciones visuales funcionales mediante arquitectura de la información, prototipado, HTML, CSS y herramientas interactivas.

IES Esteve Terradas i Illa – Ciclo Formativo de Grado Superior en Diseño y Edición de Publicaciones Impresas y Multimedia

Septiembre 2019 – Junio 2021

Formación en diseño editorial y multimedia. Participación en proyectos de branding, packaging, publicaciones digitales y producción para medios impresos y digitales.